

**Stanovení forem, termínů a témat  
profilové části maturitní zkoušky oboru vzdělání  
82-41-M/05 Grafický design**

**ČESKÝ JAZYK A LITERATURA**

**Forma:** písemná práce

**Termín:** jaro 2023, podzim 2023

Písemnou práci z českého jazyka a literatury se rozumí vytvoření souvislého textu odpovídajícího slohové práci, jehož minimální rozsah je 250 slov; písemná práce trvá 120 minut včetně času na volbu zadání. Při konání písemné práce má žák možnost použít Pravidla českého pravopisu.

Pro písemnou práci ředitelka školy stanoví 4 zadání, která se žákům zpřístupní bezprostředně před zahájením zkoušky. Po zahájení zkoušky si žák 1 zadání zvolí. Zadání písemné práce obsahuje název zadání, způsob zpracování zadání a popřípadě výchozí text k zadání. Součástí výchozího textu k zadání může být i obrázek, graf.

Zadání písemné práce z českého jazyka a literatury jsou stejná pro všechny žáky školy. Písemnou práci konají žáci ve stejný den a čas. Žáci píšou písemnou práci vlastní rukou do připraveného předtisku.

Povolené pomůcky: Pravidla českého pravopisu

## ANGLICKÝ JAZYK

**Forma:** písemná práce

**Termín:** jaro 2023, podzim 2023

Písemnou práci z cizího jazyka se rozumí vytvoření souvislého textu nebo textů v celkovém minimálním rozsahu 200 slov. Písemná práce trvá 110 minut včetně času na volbu zadání. Při konání písemné práce má žák možnost použít překladový slovník.

Pro písemnou práci z konkrétního cizího jazyka ředitelka školy stanoví 3 zadání, která se žákům zpřístupní bezprostředně před zahájením zkoušky. Žák si zvolí jedno ze tří zadání. Zadání písemné práce obsahuje název zadání, způsob zpracování zadání a popřípadě výchozí text k zadání.

Zadání písemné práce z cizího jazyka jsou stejná pro všechny žáky školy. Písemnou práci konají žáci ve stejný den a čas.

Povolené pomůcky: Překladový slovník

# ANGLICKÝ JAZYK

**Forma:** ústní zkouška před zkušební maturitní komisí

**Termín:** jaro 2023, podzim 2023

**Témata:**

1. Holidays
2. The Czech Republic, Prague
3. Great Britain, London
4. The USA, American cities
5. Australia and New Zealand
6. My family and housework
7. Housing, my town or village
8. Everyday life
9. My school, education
10. Sport
11. Literature
12. Free time and entertainment
13. Travelling
14. Health and body care
15. Food and healthy diet
16. Shopping and services
17. Environment
18. Jobs
19. Weather and my favourite season
20. Holidays and festivals

# TECHNOLOGIE

**Forma:** ústní zkouška před zkušební maturitní komisí

**Termín:** jaro 2023, podzim 2023

**Témata:**

## 1) KRESEBNÉ A MALÍŘSKÉ TECHNIKY

- kresba jako základ umění, písma i propagace,
- malířské techniky, jejich využití v práci grafika (akvarel, kvaš, tempera, olej, freska, sgrafito a další).

## 2) HISTORIE GRAFICKÝCH TECHNIK, ČÁST 1

- techniky,
- památky a osobnosti od pravěku po knihtisk.

## 3) HISTORIE GRAFICKÝCH TECHNIK, ČÁST 2

- Techniky a osobnosti od renesance po 20. století.

## 4) HISTORIE GRAFICKÝCH TECHNIK, ČÁST 3

- české osobnosti umělecké grafiky v průřezu staletí (Hollar, Váchal, Preissig, Boudník, Kulhánek a další).

## 5) TECHNIKY TISKU Z VÝŠKY

- dřvořez,
- dřvoryt a xylografie,
- linořez,
- Masserova deska,
- šrotový tisk,
- olovoryt,
- zinkografie,
- přípravné techniky.

## 6) TECHNIKY TISKU Z HLOUBKY

- mědiryt,
- lept,
- akvatinta,
- mezzotinta,
- krejonová manýra.

## 7) TECHNIKY TISKU Z PLOCHY A PRŮTISK

- litografie,
- algrafie,
- ofset,

- sítotisk.

## 8) ZÁKLADY POČÍTAČOVÉ GRAFIKY

- Grafické programy, formáty, bitmapy, vektory, důležitá nastavení pro práci s nimi,
- Zvolte program, formáty exportu pro konkrétní grafické řešení (kniha, obal, velkoplošný tisk a další typy úloh),
- Grafika pro web a aplikace (vektorové (SVG), funkční design, animace).

## 9) TEORIE BAREV

- harmonie a kontrasty, psychologie barev,
- barevné moduly, režimy, tisková specifikata barevných režimů, zpracování bitmapy do přímých barev,
- ICC PROFILY (FOGRA 39), Kalibrace zařízení (vstupní, náhledové, výstupní).

## 10) ZÁKLADY FOTOGRAFIE

- Princip fotografie (otisk světla, negativní, pozitivní proces),
- digitálních vstupních zařízení (skenery, digitální fotoaparáty), práce s ručními podklady – import, export,
- digitalizace a archivace předloh a uměleckých předmětů, zboží.

## 11) PERIODICKÉ TISKOVINY A NEPERIODICKÉ TISKOVINY, CORPORATE IDENTITY

- kniha, základní teze, skladba a struktura tiskovin, příprava zrcadla a sazby, druhy vazeb, knihařina, koncepce knižní tvorby a ilustrace,
- tvorba layoutu časopisu, práce s mřížkami, sloupci,
- logotyp jako základ, druhy, výtvarné a technologické nároky, první návrhy až po export, grafický manuál, rozvinuté koncepty, předání, práce s křivkami, vektorizace, manuální vektorizace.

## 12) PROPAGAČNÍ PROSTOR

- Technické výkresy, podklady a parametry, měřítka, možnosti v navrhování,
- vizualizace návrhů, makety, materiály velkoplošného tisku, signmaking a gravírování.

## 13) PAPÍR A POTISKOVÉ MATERIÁLY

- Historie papíru a jeho předchůdci, ruční papír,
- druhy, formáty, základní odborné pojmy, použití, další materiály jako lepenky, kartony, PVC.

## 14) HISTORICKÝ VÝVOJ POLYGRAFICKÝCH TECHNIK A STROJŮ

- Knihtisk, rotační lisy, rychlolis, hlubotisk, xylografie, litografie, heliografie, fotosazba, ofset, flexotisk.

## 15) SOUČASNÝ WORKFLOW

- celý proces od grafického návrhu, tvorby makety, digitální zpracování, převod barev, písma, přesahy, spadávky, overprint, knockout, trapping, značky, ICC profily, tvorba tiskového, standardu PDF/X, spolupráce s tiskárnou, výběr technologie, proces tisku, dokončovací proces,
- práce s digitálními písmi, fotobankami, autorským právem, licencemi.

**16) PREPRESS, ČÁST 1**

- tiskové rastry, hustota rastrů, natáčení rastrů, moiré, tisková růžice, výtažky, tiskové body, nárůst tiskového bodu, užitečný tónový rozsah, omezení technologií, tónové přechody,
- proces výtažkování, příprava podkladu pro tisk ve čtyřbarvotisku, duplexu, triplexu, přímé barvy v rastru, bitmapě i vektoru.

**17) PREPRESS, ČÁST 3**

- DTP, RIP, zejména technologie procesu přípravy matrice ofsetu a provoz tiskárny, nacenění zakázky, zakázky pro ofset, digitální tisk. PPI, DPI, LPI,
- ostatní současné polygrafické techniky – digitální (Ink jet, laser), flexotisk, tamponotisk, hlubotisk, sítotisk, zakázky pro tyto techniky,
- barevný tisk a jeho rozšířené režimy: CMYK, rozšířený barevný tisk, hexachrome CMYK, HIFI tisk, Ink jet, přímé barvy.

**18) TISKOVÝ PROCES**

- proces tisku u ofsetu,
- digitálního tisku (Ink jet, laser, solvent),
- flexotisku, tamponotisku, hlubotisku, pojmy trimbox, bleedbox, soutiskové, ohybové, ořezové značky.

**19) DOKONČOVACÍ ZPRACOVÁNÍ a OBALOVÝ DESIGN**

- In-line, off-line,
- druhy vazeb, laminace, lakování, perforace, rýhování, ražba, vrtání, skládání, snášení, parciální lak, metalické barvy, ražba s fólií, slepotisk, výřez, výsek, řezací plotr,
- měření, povinné údaje, zákonné normy, výtvarné návrhy, technologie tisku, postup od konceptu po realizaci, dokončovací zpracování: knižní vazby.

**20) ZÁKLADY TYPOGRAFIE, KLASIFIKACE PÍSMO A ČEŠTÍ TYPOGrafové**

- názvosloví, pojmy, pomocné osnovy, konstrukční prvky a anatomie písma, relativní a absolutní měření, typografické jednotky,
- klasifikace písma podle Jana Solpery, Ladislav Sutnar, Oldřich Hlavsa až po současnou generaci Františka Štorma či Tomáše Brousila,
- zpracování písma v ploše - zrcadlo sazby.

**21) VÝVOJ PÍSMO A SVĚTOVÍ TYPOGrafové**

- Historický vývoj písma od mnemogramu po fonogram,
- od fénického písma po knihtisk, od baroka po současnost,
- osobnosti světové typografie, např. rod Didotů, Philippe Grandjean, Pierre Simon Fournier, John Baskerville, Giambattista Bodoni, osobnosti 20. století, Adrian Frutiger, Erik Spiekermann, Pieter Bil'ak.

**22) KNIHA**

- kniha a její historie,
- anatomie knihy, zákonitosti práce s písmem a sazbou, pravidla hladké sazby, od přípravy zrcadla až po tracking, kerning atd.,
- výběr typu písma pro danou zakázku, digitální písma, licence, vazby, materiál, tisk, archy, sešity, skládání.

# DĚJINY VÝTVARNÉ KULTURY

**Forma:** ústní zkouška před zkušební maturitní komisí

**Termín:** jaro 2023, podzim 2023

**Témata:**

## 1. Umění pravěku

- periodizace pravěkého umění
- náboženské představy, první umělecké projevy
- pravěké stavby (architektura), charakteristika sochařství, malířství, užitého umění a významné památky z jednotlivých období
- doba bronzová a železná

## 2. Umění starověkého Egypta

- periodizace, státní zřízení, kultura (náboženství, odívání, písmo)
- architektura, sochařství, malířství, užité umění
- významné památky z jednotlivých období

## 3. Umění starověké Mezopotámie a Egejské oblasti

- periodizace, kultura, náboženství
- architektura, sochařství, malířství a užité umění
- významné památky z jednotlivých období

## 4. Umění antického Řecka

- periodizace, náboženství a mytologie
- architektura, sochařství (významní sochaři), malířství, užité umění
- památky a díla z jednotlivých období

## 5. Etruskové a umění antického Říma

- periodizace, kultura (náboženství, odívání, společnost)
- hlavní znaky architektury, sochařství a malířství
- významní sochaři + památky a díla jednotlivých období
- etruské umění; stručně historie (spojitost s antickým Římem)

## 6. Raně křesťanské umění + umění raného středověku

- návaznost na římskou kulturu, charakteristika doby, periodizace, kulturní centra
  - > Raně křesťanské umění
  - > Předrománské umění; předkarolínské, karolínské a ottónské období
  - > Byzantské umění
  - > Velká Morava
- architektura, sochařství, malířství, užité umění jednotlivých oblastí

- autoři a významné památky

### **7. Románské umění**

- časové zařazení, struktura feudální společnosti
- hlavní znaky architektury, sochařství, malířství
- významná díla a památky

### **8. Gotika v Evropě – vrcholný středověk**

- periodizace, struktura společnosti, vliv církve
- hlavní znaky a příklady gotické architektury, náměty sochařství a malířství
- významné památky v jednotlivých obdobích, autoři

### **9. Gotika v českých zemích**

- rozdělení období podle panovníků, charakteristika doby
- hlavní znaky architektury, sochařství a malířství
- významné památky a díla, autoři

### **10. Renesance v Itálii – novověk**

- periodizace, charakter doby, myšlení, filozofie
- charakteristika architektury, sochařství, malířství
- hlavní představitelé a jejich dílo, významné památky

### **11. Renesance mimo Itálii a v českých zemích**

- periodizace, charakter doby, hlavní znaky, myšlení, filozofie
- charakteristika architektury, sochařství, malířství
- hlavní představitelé a charakteristika jejich díla, významné památky

### **12. Baroko v Itálii**

- časové zařazení
- charakteristika barokní architektury, sochařství, malířství
- hlavní představitelé + významné památky a díla

### **13. Baroko mimo Itálii a v českých zemích**

- periodizace
- hlavní znaky a charakteristika architektury, sochařství, malířství, užitého umění
- autoři a významné památky a díla

### **14. Rokoko / Klasicismus**

- > rokoko – časové zařazení, architektura, malířství, užité umění
- > klasicismus – periodizace, stručně charakteristika doby (VFR, osvícenství)
  - hlavní znaky architektury, sochařství, malířství
  - významní představitelé a charakteristika jejich díla

### **15. Romantismus, realismus a Generace národního divadla – umění 19. století**

- hlavní znaky romantismu, realismu a GND
- charakteristika architektury, malířství, sochařství, užitého umění

- významní představitelé a jejich díla
- Prerafaelité a Barbizonská škola
- zrod umělecké grafiky (od Goyi po Daumiera)

## **16. Impresionismus a postimpresionismus**

- > impresionismus, pointilismus
  - hlavní znaky obou směrů, záměr, náměty, autoři a jejich díla
- > postimpresionismus, akademismus
  - hlavní znaky obou směrů, náměty, významní představitelé a jejich díla

## **17. Secese a symbolismus**

- časové zařazení
- charakteristika architektury, sochařství, malířství, užitého umění
- autoři a významná díla

## **18. Moderní umělecké směry – umění 1. poloviny 20. století**

- fauvismus, expresionismus, kubismus
- charakteristika směrů, významní autoři a jejich díla

## **19. Umění počátku 20. století**

- futurismus, abstraktní umění a suprematismus, metafyzická malba umění mimo umělecké směry
- charakteristika směrů a díla hlavních představitelů

## **20. I. světová válka a meziválečné období**

- časové zařazení
- dadaismus, poetismus, artificialismus, surrealismus
- charakteristika směrů, znaky, autoři, rozbor děl významných představitelů

## **21. Umění 20. století**

- konstruktivismus, novoplasticismus a De Stijl
- Bauhaus, funkcionalismus, purismus
- charakteristika směrů, autoři, významná díla
- socialistický realismus; autoři, významná díla a stručně historické souvislosti

## **22. Umění v době II. světové války a poválečné umění**

- architektura (mezinárodní sloh), sochařství, malířství
- poválečný expresionismus; informel, lyrická abstrakce, abstraktní expresionismus v USA
- pop-art, nový realismus, nová figurace
- charakteristika směrů, významní autoři a jejich díla

## **23. Umění po II. světové válce – od roku 1945**

- hyperrealismus, kinetické umění, op-art, minimalismus
- konceptuální umění, land-art
- akční umění (happening, fluxus, performance, body art), Arte povera

- charakteristika směrů, významní autoři a jejich díla

#### **24. Postmoderna**

- charakteristika postmoderního umění, opozice vůči moderně, filozofie
- hlavní znaky architektury, sochařství, malířství
- italská transavantgarda, německý neo-expresionismus, graffiti, Jeff Koons a komoditní umění...
- nejvýznamnější autoři a jejich díla

#### **25. Současné umění**

- charakteristika a trendy současného umění
- výrazní světoví autoři a jejich díla; M. Cattelan, Ai WeiWei ad.
- čeští a slovenští autoři; D. Černý, K. Šedá, R. Ondák ad.
- digitální umění, interaktivní instalace, computer a software art, virtuální realita (charakteristika, významní autoři a jejich tvorba)

## ODBORNÉ PŘEDMĚTY

**Forma:** praktická zkouška

**Termín:** jaro 2023, podzim 2023

**Témata:**

- 1. Návrh a corporate identity firmy**
- 2. Autorská abeceda a série plakátů**
- 3. Kniha nebo časopis**
- 4. Návrh a realizace série plakátů (10 ks)**
- 5. Série grafických listů (např. linoryt, lepty, sítotisk...)**
- 6. Návrh a realizace nástěnného kalendáře**

Před praktickou zkouškou z odborných předmětů si žáci zvolí jedno z nabízených témat. Časová dotace na realizaci vybraného tématu je 10 pracovních dnů. Každý den žáci pracují 7 hodin (8.00 – 15.30 hod.) s 30minutovou přestávkou na oběd. Výslednou práci žáci obhajují před zkušební maturitní komisí. Délka obhajoby je 10 minut.

Ve Strážnici dne 29. 8. 2022

Ing. Petra Fialová, v. r.  
ředitelka školy

